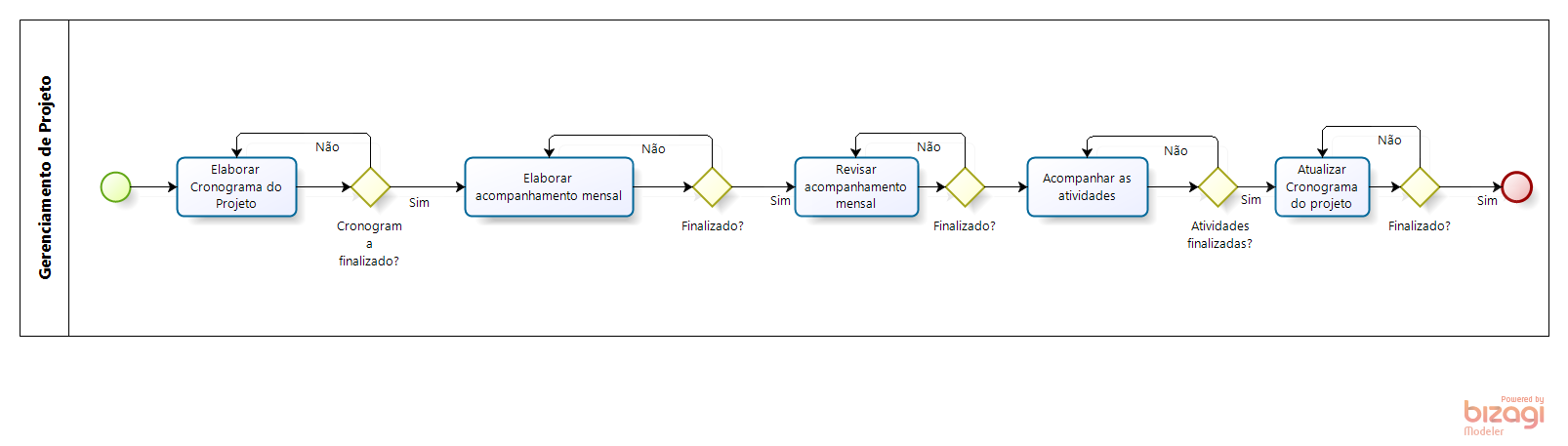
****

**Metodologia**

**Versão 1.0**

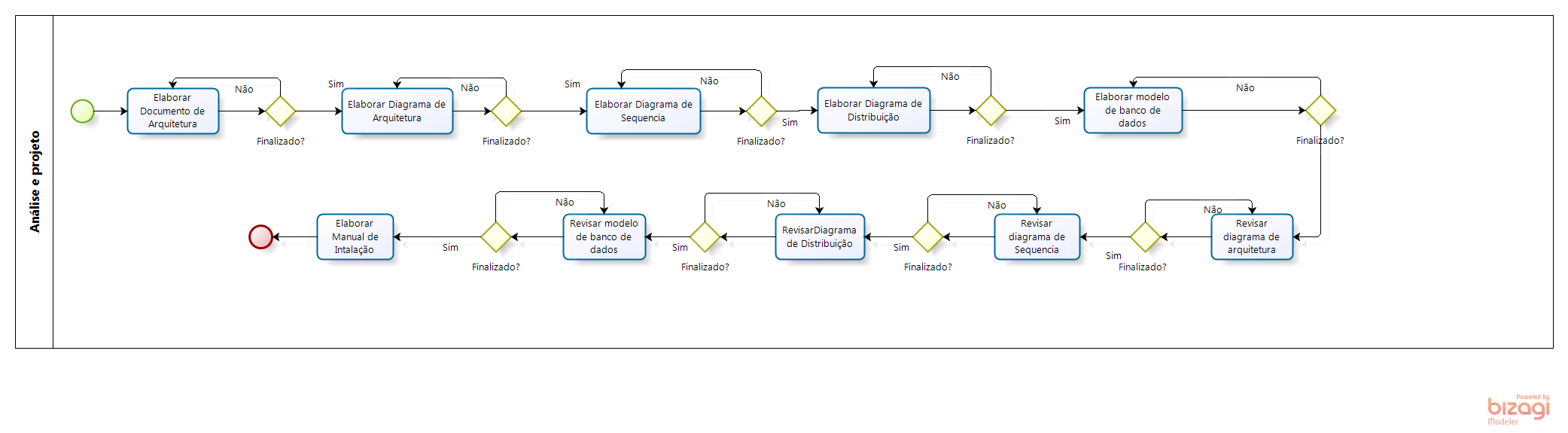
**Gerenciamento de Projeto:**



Na fase de gerenciamento de projeto, será elaborado e revisado o cronograma do projeto, após o término da atualização / revisão do cronograma, será elaborada e revisada uma planilha de acompanhamento mensal. Todos os integrantes da equipe irão atualizar essa planilha ao termino de cada atividade e o acompanhamento da atividades será realizado diariamente, ao termino das atividades mensais, outra planilha será elaborada com as atividades restantes e o cronograma será atualizado.

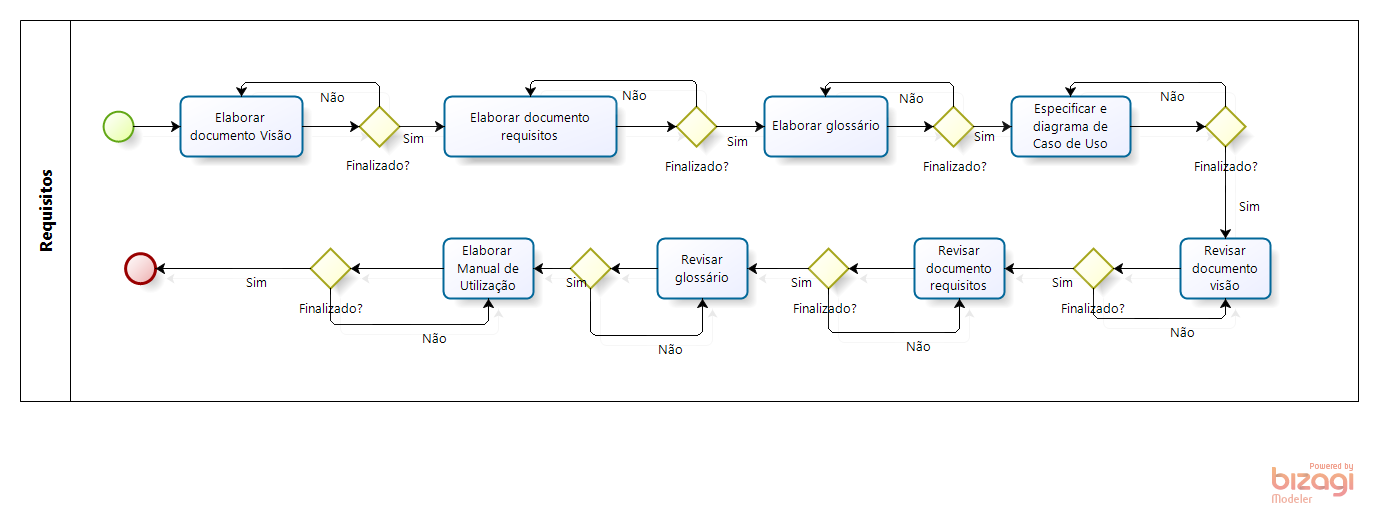
São adotadas as práticas do Scrum de reuniões semanais e Sprints mensais.

**Requisitos:**



Na fase de requisitos será elaborado e revisado documento de visão, o documento de caso de uso e o glossário e usando esses artefatos como apoio, os casos de uso serão especificados. Ao termino da especificação de todos os casos de uso, será elaborado o manual de utilização.

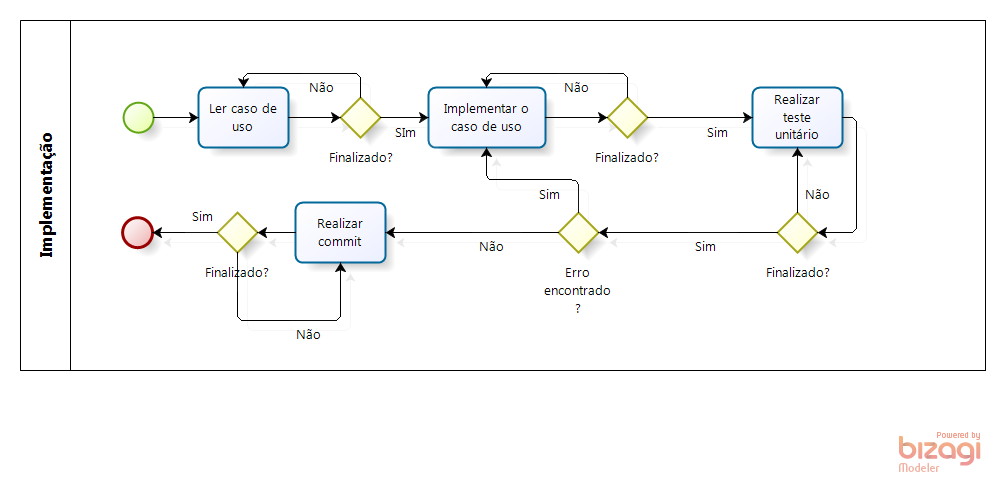
**Análise e Projeto:**



Para modelagem do projeto, serão elaborados o Documento de Arquitetura, os diagramas de arquitetura, os Diagramas de Classes de cada caso de uso, os Diagramas de seqüência para alguns casos de uso, o Diagrama de distribuição e o Modelo de Banco de Dados.

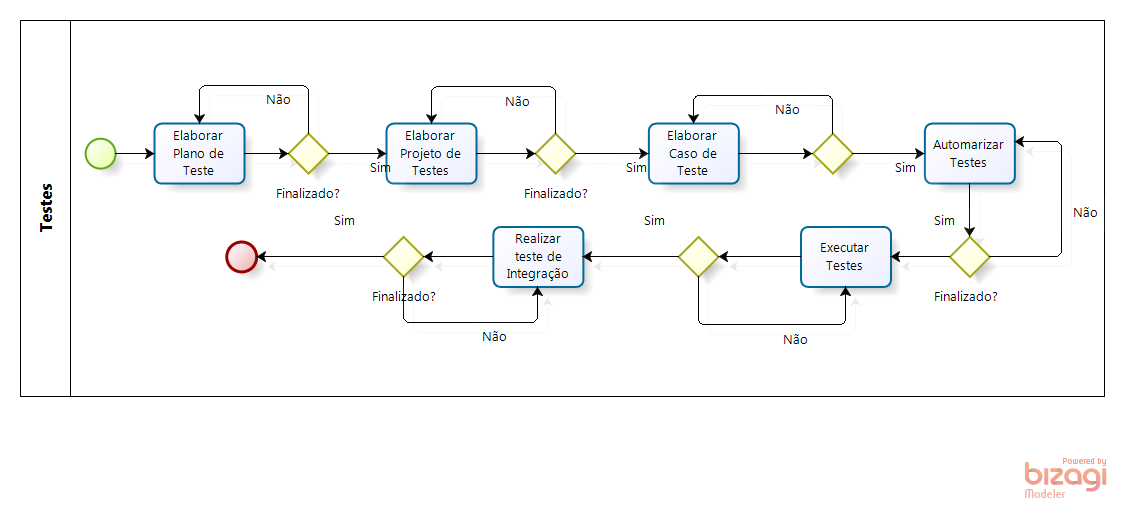
Ao final do desenvolvimento, será elaborado um Manual de Instalação.

**Implementação:**

****

Para a fase de implementação, o desenvolvedor deverá ler o caso de uso, após a leitura o desenvolvedor irá implementar a alteração. Após o termino da implementação o desenvolvedor irá realizar o teste unitário, caso encontre algum problema, ele irá retornar para a implementação. Caso contrário deverá realizar o commit.

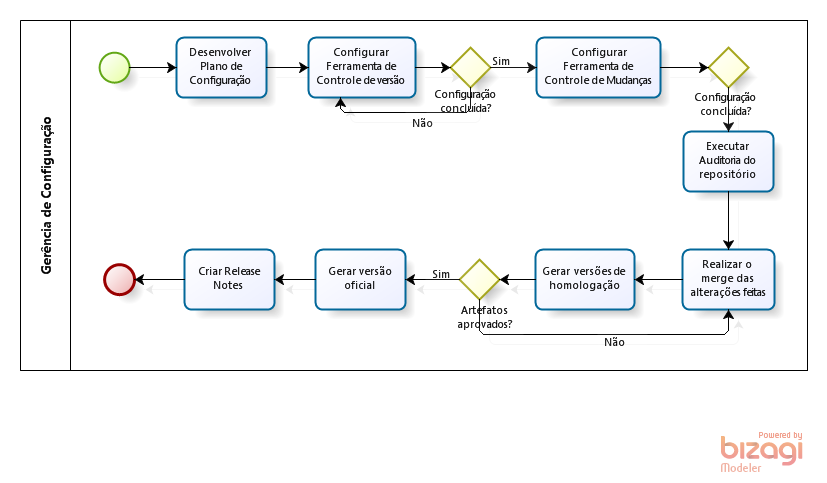
**Testes:**

****

Na fase de testes, serão elaborados os artefatos: Plano de testes, onde será feita uma modelagem detalhada do [fluxo de trabalho](http://pt.wikipedia.org/wiki/Fluxo_de_trabalho) durante o processo. Após a elaboração desse artefato, ele será validado por outro membro da equipe. Projeto de testes, com procedimentos e casos de teste responsáveis pela avaliação da corretude dos requisitos funcionais, não funcionais e casos de uso sendo implementados na iteração corrente. Após a elaboração desse artefato, ele será validado por outro membro da equipe.

Casos de teste, com os cenários específicos de teste de cada caso de uso desenvolvido. Após a elaboração desse artefato, ele será validado por outro membro da equipe. Serão gerados e executados scripts de teste e ao final da fase de teste, será feito o teste de integração com a junção de todas as funcionalidades do sistema num único pacote.

**Gerência de Configuração:**

****

A Gerência de Configuração será subdivida em quatro principais atividades no decorrer do projeto:

**- Controle de Versões** - Este será feito através do sistema de controle de versão Subversion e utilizando o repositório disponibilizado pelo Google (Google Code - URL: https://sgcont.googlecode.com/svn).

O desenvolvimento será realizado na linha principal de desenvolvimento (TRUNK), e, caso seja necessário o desenvolvimento de alguma funcionalidade impactante, este será feito em uma linha paralela à principal (BRANCH), e integrada posteriormente.

A cada versão gerada, esta será documentada através da criação da *baseline* da versão, da documentação dos possíveis impactos causados por ela e o *Release* *notes* das alterações adicionadas à versão.

- **Controle de Mudanças -**Todas as solicitações de mudança requisitadas pelo cliente ou internamente serão feitas utilizando o Redmine. O uso desta ferramenta irá possibilitar o registro das mudanças, e todas as submissões ao repositório terão obrigatoriamente que possuir uma RM atrelada a ela.

- **Auditoria de Repositório** - Com o intuito de evitar a submissão de fontes sem o padrão de comentário apropriado (<RM>-<DESCRIÇÃO\_ ALTERAÇÃO>), todo o repositório será auditado periodicamente.

**- Geração de Versões** – As versões serão geradas a cada entrega do produto e a cada teste.